

REPORT DI CONFORMITÀ

Certificazione dei giochi

“Sudoku” e “2048”

Del produttore: “SkillPower Srl”

14/01/2019

INTRODUZIONE

I risultati presenti nel seguente report sono una sintesi delle verifiche descritte in altri documenti interni archiviati presso QUINEL Limited. Il Richiedente dichiara che:

- i file o moduli,
- le strutture delle basi dati e le funzionalità,
- i parametri contenuti nelle basi dati e nei file di configurazione

oggetto delle verifiche ai fini della certificazione hanno lo stesso comportamento, finalità e valorizzazioni di quelli pubblicati.

Sono stati oggetto della presente verifica i seguenti giochi forniti dal produttore:

Nome Gioco	Tipologia di gioco	Interfaccia testata	RTP
Sudoku	Altri giochi	HTML5 Desktop	>= 80%
2048	Altri giochi	HTML5 Desktop	>= 80%

L'oggetto della presente certificazione sono i giochi di abilità a torneo sopra riportati in cui i giocatori, previa iscrizione e conseguente pagamento di un ticket, si sfidano sfruttando le proprie abilità nel gioco del Sudoku e/o del 2048 per accaparrarsi il montepremi (somma della raccolta dei diritti di partecipazione al netto della fee) messo a disposizione da ciascun torneo inserito nel palinsesto di gioco.

Si fa presente che sono stati valutati da QUINEL Limited esclusivamente i punti prettamente collegati alla piattaforma di gioco ed ai giochi oggetto di certificazione. Non sono stati valutati i "Requisiti applicativi" nonché i "Requisiti sulla sicurezza dei sistemi" che dovranno essere valutati in sede di integrazione fra i giochi oggetto di verifica e piattaforma di gestione dei conti di gioco.

La presente relazione di verifica non riporta i codici di gioco né il codice di piattaforma pertanto sarà ritenuta valida a discrezione di ADM ai fini del rilascio dei titoli autorizzatori per eventuali concessionari integranti.

Il Destinatario, accettando ed utilizzando questa Relazione di Verifica, dichiara di essere a conoscenza e di accettare senza riserve tutti i termini e le condizioni indicate a seguito. Qualora il Richiedente e/o il Destinatario non fossero d'accordo riguardo ai termini e le condizioni riportate, QUINEL Limited si riserva di annullare la certificazione fornita con la presente Relazione di Verifica, ne consegue quindi che il Destinatario dovrà restituire immediatamente a QUINEL Limited tutte le copie della presente e non potrà farne uso e riferimento alcuno.

SEZIONE 1

(informazioni generali che caratterizzano e contraddistinguono l'attività di verifica)

1. Identificativo e data della verifica

SKI001GIO

2. Ente di verifica emittente del certificato

QUINEL Limited
Marina Court, Flat 8, Triq Giuseppe Cali'
XBX 1421 Ta' Xbiex, Malta
Sito della verifica: Via Prampolini 28, 43044 Lemignano di Collecchio (PR)

3. Riferimento alle Linee Guida utilizzate per la verifica

LG per la certificazione della piattaforma di gioco – Versione 2.0 del 01/06/2018 – Decreto direttoriale 2011/666/Gioco/GAD, Prot 2012/781/Giochi/GAD”.

4. Nome e identificativo dell'oggetto verificato

Giochi elencati nell'introduzione.
I giochi oggetto della presente certificazione sono stati forniti per le verifiche ai seguenti url:
Interfaccia di gioco: [link](#)
Backoffice di gioco: [link](#)

5. Tipologia dell'oggetto verificato

Giochi di abilità a torneo con vincite in denaro.

6. Descrizione dell'oggetto verificato

È stata verificata la conformità dei giochi elencati nell'introduzione e forniti dal Richiedente della presente verifica.

7. Estremi del produttore dell'oggetto verificato

SkillPower Srl
Via S. Giusta 10
67100 L'Aquila (AQ), Italia

8. Estremi del richiedente della verifica

SkillPower Srl
Via S. Giusta 10
67100 L'Aquila (AQ), Italia

9. Data di ricezione della richiesta verifica

04/04/2018

10. Data di completamento della verifica

14/01/2019

11. Esito

CONFORME

12. Altre annotazioni

/

SEZIONE 2

(dettaglio dei componenti HW verificati)

1. Produttore

NON APPLICABILE

2. Identificativo del componente HW

NON APPLICABILE

3. Funzionalità che caratterizzano l'oggetto HW

NON APPLICABILE

4. Riferimento alla verifica effettuata

NON APPLICABILE

5. Altre annotazioni

NON APPLICABILE

SEZIONE 3

(dettaglio dei componenti SW verificati)

1. Produttore

SkillPower Srl
Via S. Giusta 10
67100 L'Aquila (AQ), Italia

2. Identificativo del componente SW

Giochi elencati nell'introduzione.

3. Funzionalità che caratterizzano l'oggetto SW

Il client di gioco comunica con il server di gioco tramite connessione TCP/IP e quindi ogni evento viene notificato in tempo reale tra le due parti. Una volta avviati i giochi, il client fornisce un'interfaccia grafica mediante la quale visualizza il fluire del gioco stesso ed è possibile selezionare le azioni da compiere. Nell'interfaccia sono fornite le regole di gioco e lo storico delle partite.

Tutta la logica di gioco è relegata alle componenti server della piattaforma di gioco.

I giochi oggetto di certificazione sono giochi di abilità organizzati in forma di torneo tra più giocatori nei quali, pagando lo stesso diritto di partecipazione, i giocatori si sfidano in round di Sudoku e/o 2048 con lo scopo di raggiungere il miglior punteggio possibile nel tempo a disposizione.

Raggiunto il numero minimo di partecipanti il torneo ha inizio; da questo momento in poi gli iscritti possono decidere di giocare registrando il punteggio totalizzato in classifica. Il torneo termina quando tutti gli iscritti hanno giocato la propria partita e conseguentemente registrato il proprio punteggio in classifica. Il sistema di gioco, terminato il torneo, stila una classifica finale secondo la quale viene ripartito il montepremi.

Le funzionalità di creazione e configurazione di ciascun torneo sono disponibili nel backoffice dotato di controlli che garantiscono il mantenimento di un RTP% superiore all'80%.

4. Dimensionamento componenti software e firme digitali

Nome File	Dimensione (byte)	SHA1
SkillPower_SRC.zip	9.134.760	c7805564901b816e54c4d72a3eec125f7bb5a0bd
SkillPower_BIN.zip	132.633.554	dd3f1fa8ac01c8ebd898e200d43c23157793c2fc

5. Verifica automatica dei file critici

Elemento	Nome file
gioco Sudoku	Skillpower.Games.Sudoku.dll
logica tornei	Skillpower.Logic.Tournaments.dll
gestione lato client	Skillpower.UI.Web.Frontend.dll
gestione lato client	SkillPower.UI.Web.CDN.Games.dll

Nota: le firme digitali dei moduli critici sopra riportati sono riservate ad ADM.

6. Eventuale % di RTP

La percentuale di ritorno al giocatore (%RTP) dichiarata dal produttore corrisponde a quella elencata nell'introduzione.

QUINEL Limited ha verificato la corretta implementazione di una %RTP secondo le caratteristiche di ciascun torneo e comunque mai inferiore al valore minimo richiesto dalla normativa. (Versione 2.0 del 01/06/2018 – Decreto direttoriale 2011/666/Gioco/GAD, Prot 2012/781/Giochi/GAD).

7. Riferimento alla verifica effettuata

JOB N° SKI001GIO

8. Altre annotazioni

/

SEZIONE 4

(dettaglio delle verifiche eseguite)

1. Identificativo del prodotto

Giochi elencati nell'introduzione.

2. Verifica eseguita

Sono stati valutati i seguenti requisiti delle Linee Guida (LG) versione 2.0:

- Diritto di partecipazione e ammontare della posta (punto 2.4.8 LG)
- Malfunzionamento (punto 2.4.13 LG)
- Requisiti RNG – Introduzione generale (punto 2.5.1 LG)
- Requisiti di Gioco (punto 2.6 LG)
- Anticollusione, antiriciclaggio, antifrode (punto 2.9.5.3 LG)
- Requisiti Altri giochi (appendice K LG)

3. Esito

CONFORME

4. Altre annotazioni

/

SEZIONE 5

(elenco completo dei requisiti soddisfatti)

1. Progetto di gioco

Il progetto di gioco verrà verificato in fase di integrazione.

2. Elenco dei requisiti soddisfatti

Requisito	Esito	Rif. LG
Diritto di partecipazione e ammontare della posta	CONFORME (*)	2.4.8-1/2
Malfunzionamento	CONFORME	2.4.13-1/2
Requisiti RNG – Introduzione Generale	N.A. (**)	2.5.1-2/3/4
Correttezza del gioco	CONFORME	2.6.1
Inammissibilità del comportamento adattativo dei giochi	CONFORME	2.6.2
Inammissibilità del gioco forzato	CONFORME	2.6.3
Requisiti della partita	CONFORME	2.6.4
Progettazione del gioco	CONFORME	2.6.5
Partita	CONFORME (***)	2.6.6
Disattivazione del gioco	CONFORME (***)	2.6.7
Partite non concluse	CONFORME	2.6.8
Istruzioni e informazioni	CONFORME	2.6.9.1
Visualizzazione della giocata	CONFORME	2.6.9.2
Visualizzazione del risultato	CONFORME	2.6.9.3
Giochi Multiutente	CONFORME	2.6.9.4
Requisiti specifici per gioco	CONFORME	2.6.9.5
Limiti giocabili per sessione di gioco	CONFORME (*)	2.6.10
Requisiti Specifici per giochi di tipo “Mobile”	N.A.	2.6.11
Informazioni sulle giocate	CONFORME (***)	2.6.12
Anticollusione, antiriciclaggio, antifrode	CONFORME (***)	2.9.5.3
Altri giochi	CONFORME	Appendice K

(*) è stata verificata da QUINEL Limited la presenza di un controllo che non permetta la creazione di tornei con un buyin superiore a 250,00€. QUINEL Limited non risponde in nessun caso per eventuali future configurazioni che non rispettino tale limite.

(**) i giochi, per come sono strutturati, non necessitano dell'interazione con un generatore di numeri casuali (RNG) per la generazione dei simboli di gioco in quanto si tratta di giochi il cui esito dipende dall'abilità dei giocatori. Il sistema di gioco genera schemi di gioco che assicurino lo stesso livello di difficoltà per i partecipanti e allo stesso tempo differenti configurazioni onde evitare comportamenti collusivi tra i giocatori stessi.

(***) parte di questi punti non sono stati verificati poiché verificabili solamente sulla piattaforma di gioco del Concessionario integrante (Rif. Condizioni punto 7).

SEZIONE 6

(informazioni relative alla dichiarazione di conformità)

CERTIFICAZIONE

Richiedente:

SkillPower Srl
Via S. Giusta 10
67100 L'Aquila (AQ), Italia

Numero di pagine totale: 13

QUINEL Limited ha verificato che i giochi elencati nell'introduzione sono conformi ai riferimenti normativi riportati nella sezione 1 paragrafo 3 del presente report di conformità.

Requisiti: *si faccia riferimento alla sezione 5 del presente report di conformità*

Data: 14/01/2019

Firma:



Davide De Nobile – Laboratory Technical Director
QUINEL Limited

CONDIZIONI

- 1) QUINEL Limited non risponde di eventuali modifiche occorse all'oggetto di verifica che lo rendano non conforme alle LG.
- 2) Le regole sono disponibili tramite interfaccia web accessibile dal gioco; QUINEL Limited non si assume la responsabilità di eventuali modifiche o alterazioni di esse rispetto alla versione verificata durante l'attività di test e archiviata presso i propri laboratori.
- 3) La registrazione dei giocatori, la gestione dei conti ed i requisiti di gioco responsabile sono gestiti unicamente dal concessionario. Le funzionalità del client di gioco così come l'interfaccia stessa potranno essere ospitate come una pagina web sul sito del concessionario.
- 4) Le comunicazioni con ADM nell'ambiente di test non sono state oggetto di verifica.
- 5) QUINEL Limited non si assume la responsabilità di eventuali modifiche eseguite sui file ritenuti critici e sui meccanismi di calcolo del digest non correttamente segnalate all'ODV che ha verificato tale meccanismo.
- 6) QUINEL Limited non ha verificato il tool sviluppato dal Produttore per il calcolo giornaliero dei checksum relativi alle componenti identificate come critiche. Sarà pertanto onere del concessionario che deciderà di integrare i giochi oggetto del presente report con la propria piattaforma di gestione dei conti gioco occuparsi dell'invio dei checksum ad ADM.
- 7) QUINEL Limited ha verificato il comportamento dei giochi in sé senza alcun collegamento con una piattaforma di gioco né di gestione conto. Pertanto la validità del presente certificato è condizionata alla corretta integrazione dei giochi alla piattaforma nel rispetto della normativa vigente. A titolo esemplificativo ma non esaustivo sono da verificare:
 - le partite che richiedono un pagamento in denaro (nei giochi con denaro reale) possono svolgersi soltanto durante una sessione di gioco (LG §2.6.6);
 - disattivazione del gioco (LG §2.6.7);
 - aggiornamento del saldo a seguito della conclusione/cancellazione/annullamento del torneo (LG §2.6.4).
- 8) Si fa inoltre presente che sono stati valutati da QUINEL Limited esclusivamente i punti prettamente collegati alla piattaforma di gioco ed ai giochi oggetto di certificazione. Non sono stati valutati i "Requisiti applicativi" nonché i "Requisiti sulla sicurezza dei sistemi" che dovranno essere valutati in sede di integrazione fra i giochi oggetto di verifica e piattaforma di gestione dei conti di gioco.
- 9) La presente Relazione di Verifica è emessa unicamente a favore del Richiedente per la specifica giurisdizione indicata nella stessa, e non potrà essere utilizzata per nessuna ragione da alcuna persona o entità diversa dal Richiedente, incluso, ma non necessariamente limitato a, il Produttore e/o Fornitore degli elementi ("Terza Parte") oggetto di questa Relazione di Verifica, benché una copia della stessa possa essere spedita o resa diversamente disponibile ad una Terza Parte. A questo proposito si riterrà che il Richiedente e l'eventuale Terza Parte abbiano riconosciuto che nulla in questa Relazione di Verifica è inteso a creare, né sarà inteso o interpretato per creare, qualsiasi relazione tra (a) l'Organizzazione di emissione identificato a pagina 1 di questa Relazione di Verifica (QUINEL Limited) e il Richiedente, oltre a quella tra entità indipendenti che stipulano contratti tra di loro, unicamente con l'intenzione di preparare e presentare la Relazione di Verifica; (b) tra QUINEL Limited e una Terza Parte. Né QUINEL Limited né il Richiedente, o altri rispettivi dipendenti o delegati, saranno considerati rappresentanti, dipendenti o delegati dell'altro. Questa relazione non può essere riprodotta, se non integralmente, senza l'approvazione scritta di QUINEL Limited.
- 10) Ogni certificazione stabilita dai risultati contenuti in questa Relazione di Verifica si riferisce esclusivamente a valutazioni e/o ispezioni eseguite utilizzando metodi attuali e retroattivi sviluppati da QUINEL Limited su specifici elementi presentati dal produttore o Terza Parte, descritti nella sezione 1 di questa Relazione di Verifica. È responsabilità del produttore e/o

ODV:

QUINEL Limited
Marina Court, Flat 8, Triq Giuseppe Cali'
XBX 1421 Ta' Xbiex, Malta

Richiedente:

SkillPower Srl
Via S. Giusta 10
67100 L'Aquila (AQ), Italia

Codice Piattaforma/Giochi:

- / -

fornitore degli elementi presentati di inoltrare domanda, ottenere e mantenere tutte le autorizzazioni in ciascuna giurisdizione dove questi intendono operare, laddove applicabili. QUINEL Limited non si assume alcuna responsabilità, né intende provvedere a istanze e reclami sulla responsabilità civile in relazione a questi test non relativi ai giochi.

- 11) La presente relazione di verifica non riporta i codici di gioco né il codice di piattaforma pertanto sarà ritenuta valida a discrezione di ADM ai fini del rilascio dei titoli autorizzatori per eventuali concessionari integranti.

**END
OF
COMPLIANCE
REPORT**